

Reglas básicas

Se utilizan 5 dados por jugador. Un jugador tira los dados y trata de formar diferentes combinaciones con ellos. Tiene tres tiros para formar su "jugada" y entre estos tiros puede mantener en mesa cualquier cantidad de dados.

Forma de jugar

Turnos

La forma de pasar el turno es circular, hace una jugada (3 tiros) cada participante por ronda.

El juego consiste de 11 rondas, hasta que todos completen la puntuación de todos los tiros, del 1 al 6 y los juegos (Escalera, Full, Póker, Generala y Doble Generala).

Jugada

Cuando sea su turno, cada participante podrá tirar hasta 3 veces.

Entre cada tiro podrá elegir qué dados deja en la mesa (según el juego que quiera formar) y volver a tirar el resto de dados.

El participante puede decidir cuando terminar la jugada, si ya consiguió el juego que estaba buscando.

Cuando termine el turno, se podrá elegir entre las varias posibilidades que existan de puntuar.

1. Escoger en base a los dados obtenidos la puntuación más conveniente. Siempre y cuando no se haya asignado puntuación previamente al juego elegido, es decir **cada tiro puntúa sólo 1 vez**.
2. Tachar (obtener 0 puntos) un tiro.

Puntajes

Juegos

El puntaje se obtiene en relación a la categoría que se arma con la combinación de los dados. A continuación describiré la categoría, su puntaje y que combinación de dados corresponde a cada una de ellas.

Si el juego se obtiene en la primera tirada, es decir de una vez, se considera al juego como *servido* y se le suman 5 puntos a cada puntuación.

Juego	Descripción	Puntos
Escalera	Los dados deberán quedar del 1 al 5 o del 2 al 6. El nº 1 se puede colocar	20

	detrás del 6.	
Full	Una pareja y un trío de dados iguales	30
Poker	Cuatro dados iguales y uno distinto	40
Generala	Los 5 dados iguales	50
Doble Generala	Es cuando dentro de un mismo juego sale generala nuevamente (a una mismo jugador)	100

<u>Números</u>

Si en una jugada no se consigue ninguno de los juegos citados en el apartado anterior, o si ya se había asignado puntuación al juego obtenido, se puede asignar puntuación a tiros del 1 al 6 (nuevamente, si ya no había sido asignada previamente).
El correspondiente puntaje se calculará según el número de dado en cuestión multiplicado por la cantidad de dados obtenidos de dicho número.

Ejemplo

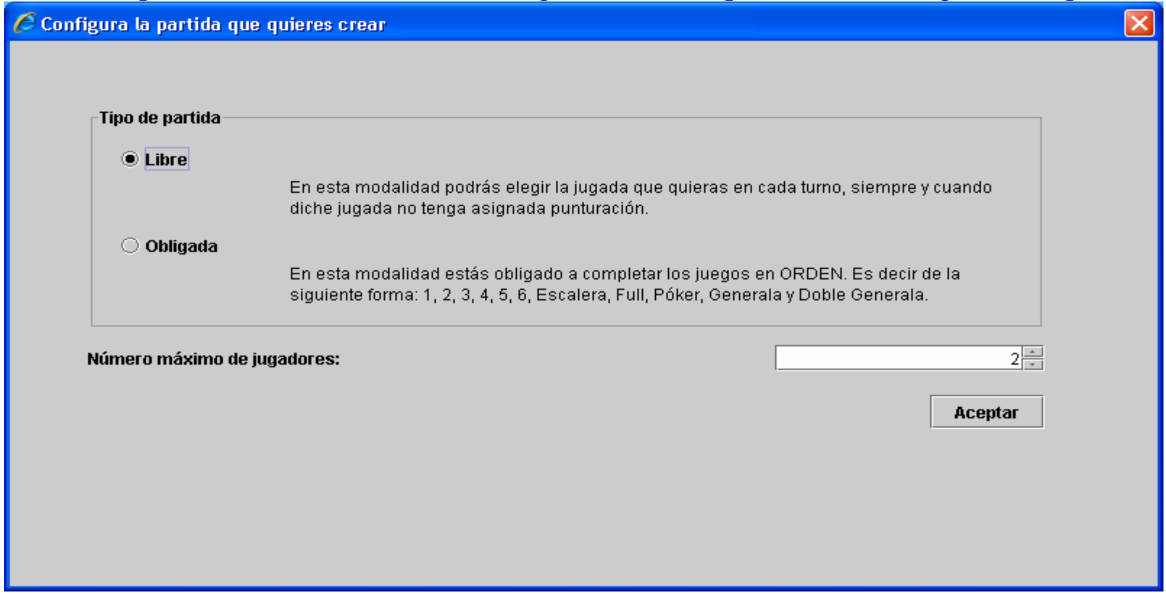
Se tiene la siguiente combinación: 5, 5, 3, 3, 2.
Se puede asignar:

- 10 puntos al 5,
- 6 puntos al 3 ,
- 2 puntos al 2,
- tachar el resto de los tiros que aún no tengan puntuación, si ninguna de estas 3 posibilidades nos satisface.

Manual de uso

Creando la partida

Una vez que pulsamos en el portal el botón de "Crear partida" luego de aceptar el certificado de seguridad nos aparecerá el formulario de configuración de la partida, con el siguiente aspecto:

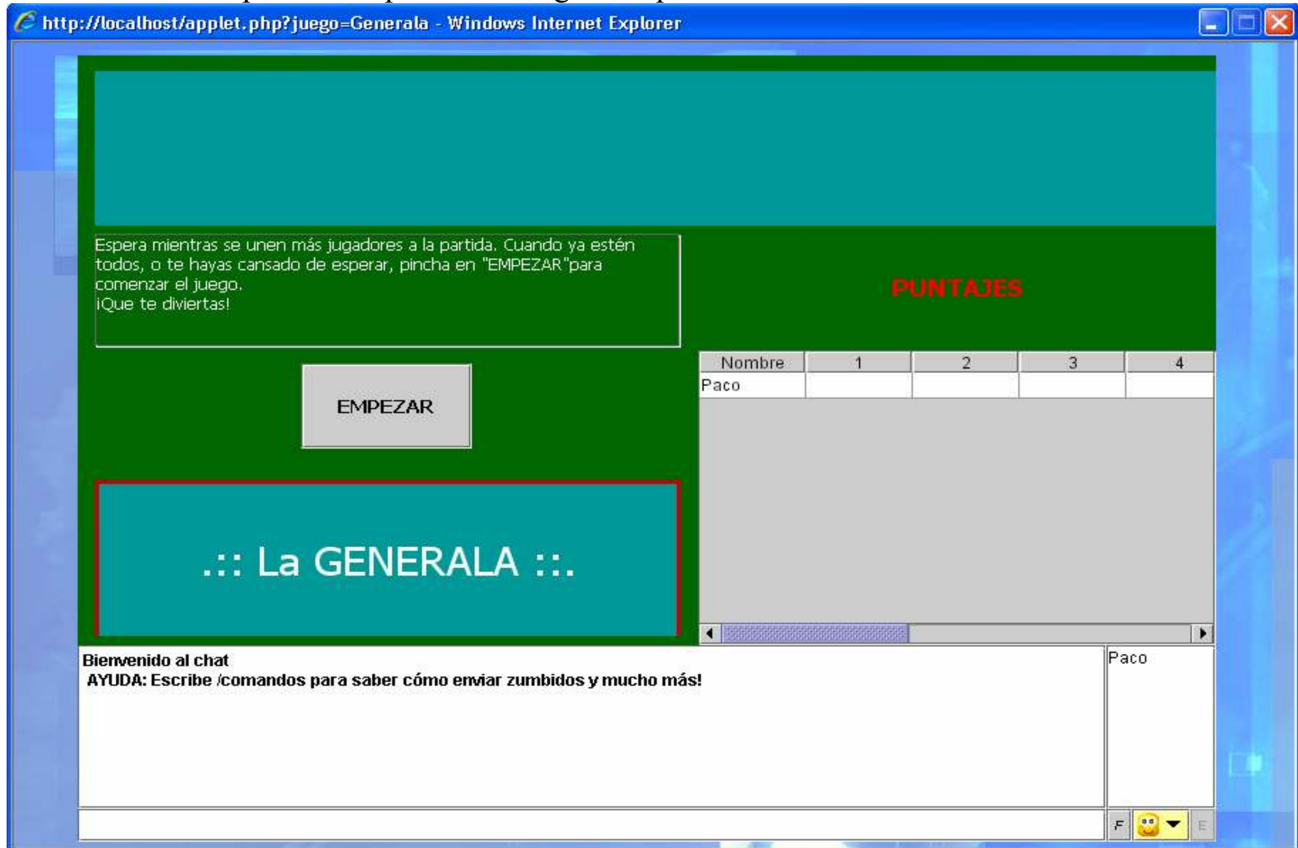


En él podremos elegir la modalidad de la partida: *Libre* u *Obligada*. La primera es la forma clásica de jugar a la generala, en cada tiro podrás asignar puntuación a la jugada que elijas. La modalidad *obligada* implica ir rellenando la puntuación en orden, no se puede elegir la jugada a la que asignaremos puntuación, se completará de la siguiente forma: 1, 2, 3, 4, 5, 6, Escalera, Full, Poker, Generala y Doble generala.

La otra opción de configuración es el número máximo de jugadores que permitiremos en nuestra partida. El número mínimo está implícito y es 2. Se admiten 6 jugadores como máximo, sino la partida se haría muy larga.

Iniciar la partida

Una vez creada la partida te aparecerá la siguiente pantalla:



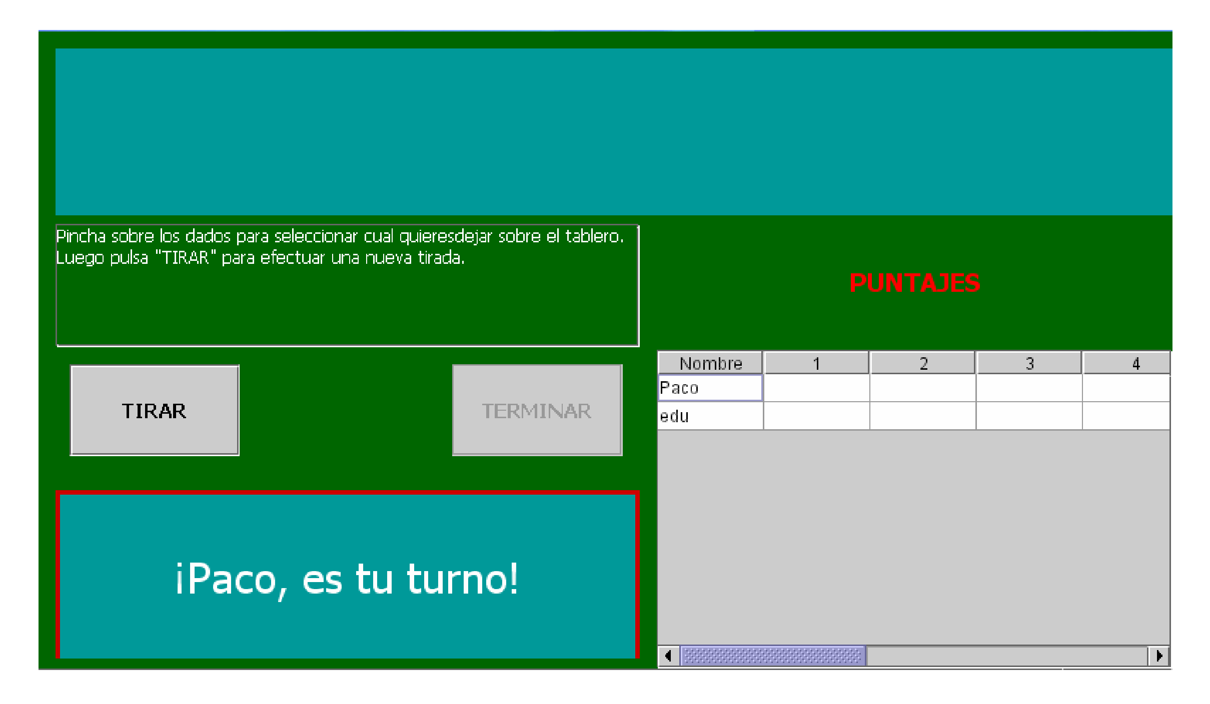
Cuando se hayan unido a la partida al menos 2 jugadores, podrás comenzar la partida en el momento que quieras. Además de eso podrás mantener una conversación de Chat, con los usuarios que se hayan unido a la partida, para coordinar cuando iniciar la partida, o decidir esperar a que se una otro jugador.

(En las siguientes figuras, obviamos incluir la interfaz del Chat).

Jugando

Cuando sea tu turno en la parte inferior de la pantalla te aparecerá un mensaje diciendo: "¡*nombre_jugador, es tu turno!*".

Ahí tendrás que pulsar el botón tirar para realizar la primera tirada de dados.



Los dados, aparecerá en el paño turquesa que está en la parte superior. Haciendo clic sobre los dados, vas a seleccionarlos para dejarlos en el tablero para la próxima tirara. Es decir que dichos dados no cambiarán su valor.

Los dados que selecciones se pondrán de color rojo, para indicarlo.

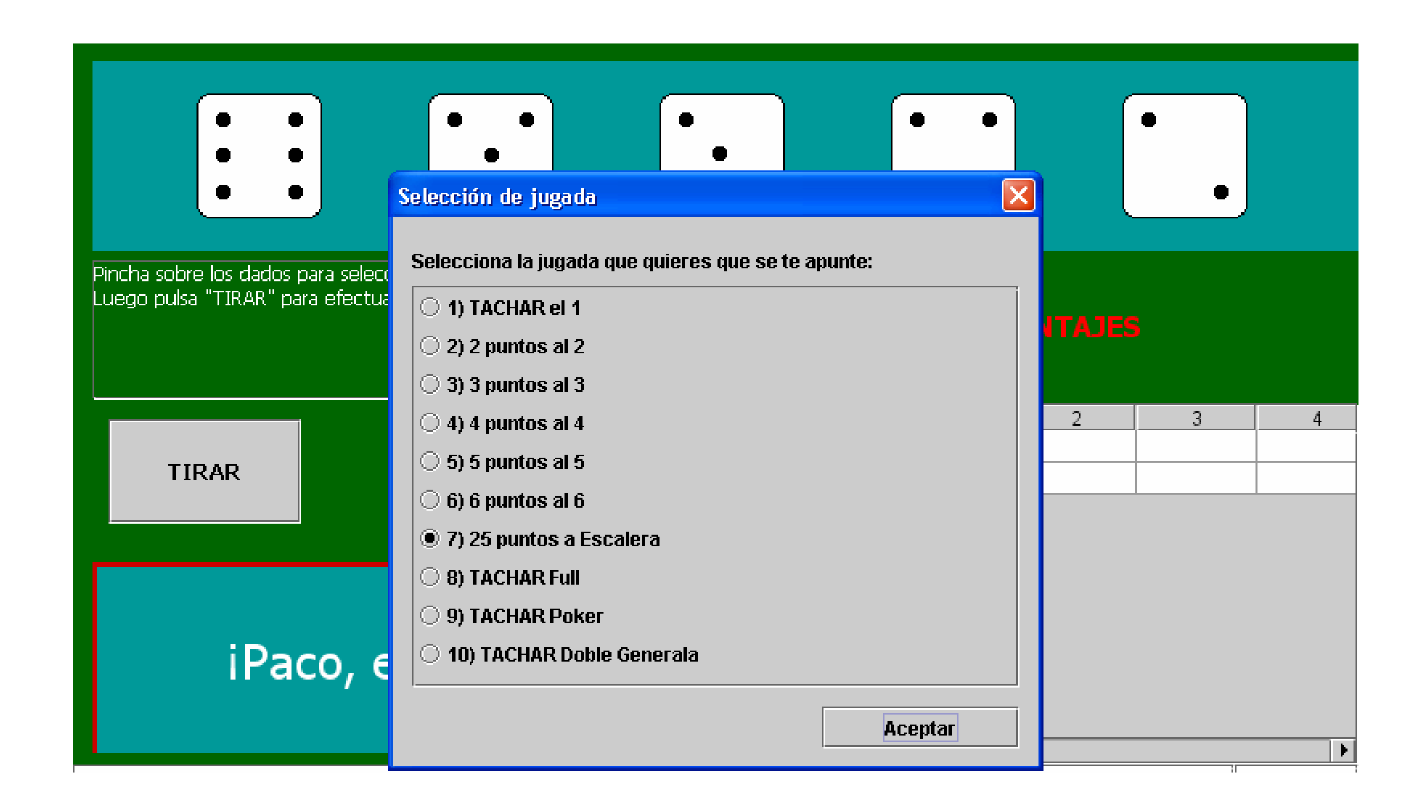
Los otros jugadores podrán observar en todo momento las acciones del jugador que esté tirando, viendo que dados selecciona y todo el transcurso de su tirada, hasta que se actualice el puntaje en la tabla.



Cuando se pulse el botón terminar, indicará que "estamos conformes" con los dados que tenemos en el paño. Luego nos saldrá un cuadro de diálogo para que podamos elegir entre todas las posibles jugadas, este diálogo no se mostrará si sólo hay una jugada posible.

Por ejemplo si la modalidad de la partida es *obligada* este cuadro nunca aparecerá.

El cuadro de selección tiene la siguiente apariencia:


Pincha sobre los dados para selecc
Luego pulsa "TIRAR" para efectua
TIRAR
¡Paco, e
NTAJES
2
3
4
Selección de jugada
Selecciona la jugada que quieres que se te apunte:
1) TACHAR el 1
2) 2 puntos al 2
3) 3 puntos al 3
4) 4 puntos al 4
5) 5 puntos al 5
6) 6 puntos al 6
7) 25 puntos a Escalera
8) TACHAR Full
9) TACHAR Poker
10) TACHAR Doble Generala
Aceptar